



QUE ESPORTE É ESSE? PRECISÃO

Série explica regras, detalhes e curiosidades das modalidades paraolímpicas

Acompanhe a série em folha.com/rio2016

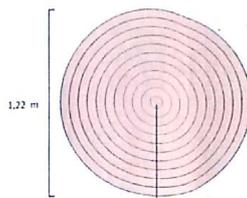
TIRO

Calendário olímpico

Disputa de medalhas
abertura • 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 • encerramento

Brasil nos Jogos

Sem medalhas



Você vai ouvir

Na mosca
O centro do alvo nas provas de carabina de ar, que vale 10 pontos, tem apenas meio milímetro de diâmetro

Distâncias

10 m, 25 m ou 50 m, nas posições deitado, em pé ou sentado

Armas



Quem disputa

S11: atiradores de pistola e rifle que não possuem habilidade para suportar o peso da arma com seus braços e precisam de um suporte para a arma.
S12: atiradores de rifle que não possuem habilidade para suportar o peso da arma com seus braços e precisam de um suporte para a arma.
S13: atiradores de rifle com deficiência visual

ESGRIMA

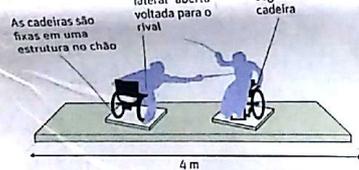
Calendário olímpico

Dias com jogos • Disputa de medalhas
abertura • 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 • encerramento

Brasil nos Jogos

1 ouro

Área de combate

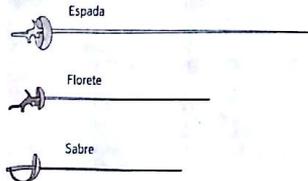


As cadeiras são fixas em uma estrutura no chão

As cadeiras possuem uma lateral "aberta" voltada para o rival

Alça em que o esgrimista segura na cadeira

Armas



Duração

Primeira rodada: 3 min ou até um dos competidores marcar cinco pontos
Rodadas seguintes: 3 rounds de 3 min cada um ou até que um dos esgrimistas marque 15 pontos
Por equipe: vence quem alcançar primeiro 45 pontos ou tocar mais vezes os rivais

Pontuação

Cada vez que um competidor conseguir atingir a parte do corpo válida do outro, ele marca um ponto

Classificação

Classe 1A – Atletas sem equilíbrio sentado, com limitações no braço que segura a arma, que necessitam que ela seja fixada na mão com atadura
Classe 1B – Atletas sem equilíbrio sentado e com limitações menos severas no braço armado
Classe 2 – Atletas com total equilíbrio sentado e braço armado normal
Classe 3 – Atletas com bom equilíbrio sentado e braço armado normal
Classe 4 – Atletas com um bom equilíbrio sentado e com suporte das extremidades superiores e braço armado normal

TIRO COM ARCO

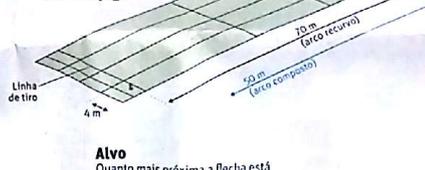
Calendário olímpico

Disputa de medalhas
abertura • 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 • encerramento

Brasil nos Jogos

Sem medalhas

Área de jogo



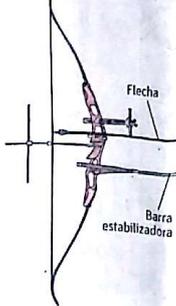
Alvo
Quanto mais próxima a flecha está do centro, maior a pontuação



O círculo mais externo vale um ponto
O círculo central vale dez pontos

Arco

Igual ao arco olímpico, mas também o arco composto, que tem um sistema de molas



Disputas

Individuais e por equipes
ARST: atleta pode atirar sentado em uma cadeira normal, com os pés no chão ou em pé

Classificação

ARW1: atletas com deficiência nos braços e nas pernas, com alcance limitado de movimentos, de força, de controle dos braços e pouco ou nenhum controle do tronco
ARW2: atletas com paraplegia e mobilidade articular limitada nos membros inferiores e que precisam da cadeira de rodas para uso diário
Atletas com membros superiores amputados podem usar os pés e arcos adaptados para fazer os tiros

CURIOSIDADE

Inclusão
O tiro com arco costuma ter atletas com e sem deficiência disputando os mesmos torneios. No Rio, a iraniana Zahra Nemati já disputou a Olimpíada. Agora vai encerrar os Jogos Paraolímpicos

BOCHA

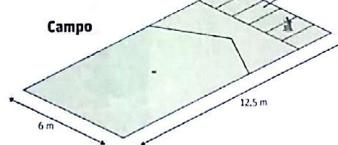
Calendário olímpico

Dias com jogos • Disputa de medalhas
abertura • 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 • encerramento

Brasil nos Jogos

5 ouros
2 bronzes

Campos



Disputas

Individuais, em duplas e trios

É permitido



Ter ajudantes (caso dos atletas com maior comprometimento dos membros)

Classificação

BC1: Atletas podem competir com o auxílio de ajudantes, que devem permanecer fora da área de jogo. O assistente pode apenas estabilizar ou ajustar a cadeira do jogador e entregar a bola a pedido
BC2: Os jogadores não podem receber assistência
BC3: Para jogadores com deficiências muito severas, que usam um dispositivo auxiliar (espécie de calha por onde corre a bola) e podem ser ajudados por uma pessoa. Ela fica na área de jogo, mas deve se manter de costas para os juizes e evitar olhar para as bolas
BC4: Para jogadores com outras deficiências severas, mas que não podem receber auxílio